FFJD D	Diplôme d'Animateur Fédéral	Grille d'évaluation Modalité : oral	e et/ou pratique Date :	Lieu:
Candidat	t Prénom:	NOM :		N° de licence :

	Indicateurs	Exemple de réponse	Note	Appréciations
TECHNIQUE	- placement des pions et damier		/ 1	
_	- notation Manoury		/ 1	
	- règles du jeu			
	prise obligatoire		/ 1	
	prise majoritaire obligatoire		/ 1	
	- promotion à dame		/ 1	
	- déplacements de la dame		/ 1	
	- prises de la dame		/ 1	
	- situations d'opposition		/ 2	
	-principes combinatoires de base :		/ 1	
	- construire		/ 1	
	- percer			
	- 4 combinaisons de base : coup direct , girouette , boulanger ,		/4	
	talon			
	- 4 combinaisons prise majoritaire: collage, coup royal		/ 4	
	simplifié, deux autres			
	- 4 combinaisons avec la dame, envoi à dame, temps de repos,		/ 4	
	coup de rappel			Total sur 24:
	- enfermé		/ 2	
	- les formations de pionage		/ 1	
PEDAGOGIE	- choix pédagogiques pour structurer l'atelier		/1	
	- éléments matériels d'animation		/1	
	- exemple d'objectif technique d'une séance avec justification des		/1	
	moyens			
	- favoriser la réflexion - développer le raisonnement logique		/ 1	
	- entraîner la concentration		/ 1	

	- apprendre ' à calculer ' - réfléchir puis décider , enfin assumer		Total sur 5:
ASPECTS CULTURELS DU JEU DE DAMES	<ul> <li>- Histoire du Jeu de Dames via, notamment sur le site de la WDF (ex FMJD)</li> <li>- Nommer les instantes fédérales , mondiale, européenne nationale qui gèrent le Jeu de dames international .</li> <li>- Développer la structure du jeu de dames en France</li> <li>- Citer deux champions de France</li> <li>- Citer deux champions du monde</li> </ul>	/ 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 2 / 2	Total sur 9 :
INSTITUTIONS nationales qui encadrent les associations jeux de l'esprit et l'enseignement à l'école		/1/1	Total sur 2 :

Total sur : 40..... ADMIS-E (24 points ou +) AJOURNE-E UE validées : 1 2 3 4

Appréciation générale :

Prénom NOM et signature des jurys :