

RAPPEL

Trois règles : trait obligatoire
prise obligatoire
prise majoritaire obligatoire

Solutions :

numérotation des cases :

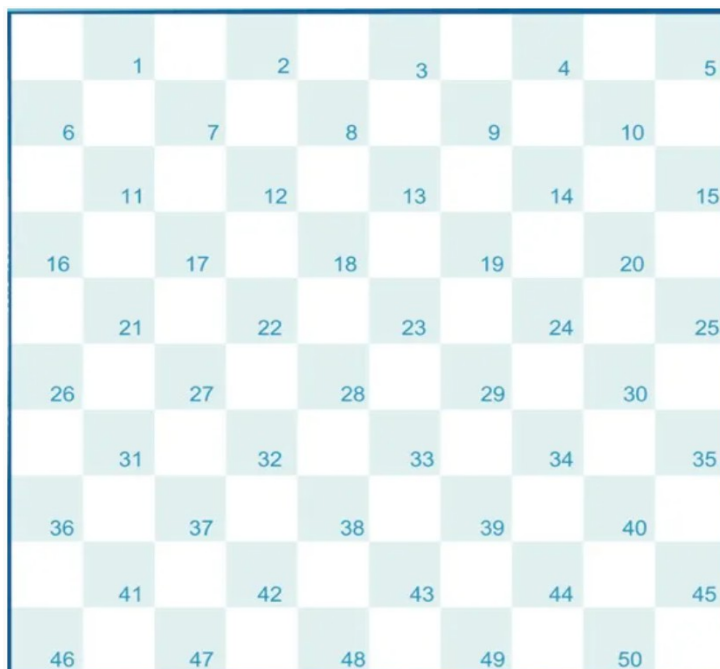


Diagramme 1 : 38-33 si (13-18) 33-28
si (13-19) 33-39

Dans les deux cas les noirs sont obligés de donner leur pion.

Diagramme 2: Donner ---> opposition 28-23 (29x18) le pion noir prend en arrière 32-28 .
opposition

Diagramme 3 : Double opposition 28-22 (17x28) 32x14 . Les noirs sont obligés de jouer.

Diagramme 4 : Utiliser une dame pour bloquer un pion 27-21 (26x17) 28-22 (17x28) 32 x5 dame
30-34 5-28 (34-40) 28-39 (40-45) 39-50 le pion noir est bloqué.

Diagramme 5 : Prendre une dame : le crochet 43-39 (45-50) dame 39-33 force la dame noire à
prendre deux pions (50x41) 46x37

Diagramme 6 : Percer 24-19 (13x24) 22x4 dame (24-29) 4-22 (29-34) 22-44 le pion noir est bloqué

Diagramme 7 : Percer Construire 24-19 enlève le pion noir 13 (13x24) 21-17 enlève le pion noir
22 (22x11) 27-21 (16x27) la chaîne est construite 31x4 dame (24-29) 4-22 (11-16) pour ne pas
perdre le pion noir 11 22-39 bloque le pion 29. Le pion 16 est bloqué par le pion blanc 36.

Diagramme 8 : Girouette 37-32 si 28x37 42x4 les blancs raflent les 4 pions noirs . Si (27x38) les

blancs raflent toujours les 4 pions noirs.

Diagramme 9 : Prise majoritaire 24-30 les noirs sont forcés de prendre deux pions (15x33) 39x8. Le pion noir 14 est en opposition avec le pion blanc 44. La future dame blanche peut aussi venir neutraliser le pion noir.

Diagramme 10 : Enfermé la dame en 15 joue en 47 15-47 . Trait aux noirs . Alors qu'ils ont le trait et l'obligation de jouer ils ne peuvent bouger ni le pion ni la dame. Les blancs gagnent.

Diagramme 11 : Ramassage à la fin de la rafle . La position semble très avantageuse aux noirs. Mais les blancs jouent et forcent les noirs à appliquer trois règles : prise majoritaire , ramassage des pièces prises à la fin de la rafle , lors d'une rafle on ne peut passer deux fois sur la même pièce. 33-29 !! oblige la dame noire à prendre 4 pions (32x19x35x44x33) la dame ne peut pas repasser au dessus du pion en 28. Elle doit s'arrêter sur la case 33. Le joueur des noirs enlèvent alors les quatre pions 28-24-40-39. Reste le pion blanc 29 qui se trouve obligé de prendre la dame noir en 33 29x38 ! Le pion noir 8 est en opposition avec le pion blanc 38. B+

Diagramme 12 : Envoi à dame temps de repos coup de talon 49-44 envoie le pion noir 40 à dame (40x49) les blancs profitent du temps de repos 41-36 . les noirs sont obligés de prendre le pion blancs38 (49x32) 27x38 (16x27) 31x4 dame . Il reste sur le plateau un pion noir en 3 , un pion noir en 23 une dame blanche en 4 et un pion blanc en 36 et en 38 (23-29) 4-18 Le pion 29 ne peut s'échapper. Le pion noir en 3 est condamné .