

Résumé des 2 premières rondes du championnat du damier de Glisy jouées à cadence semi-rapide Fischer 35 mn +10 sec.

Il a été décidé en AG de jouer cette compétition en une seule série afin que tous les joueurs se rencontrent. Une compétition à dix joueurs nécessite neuf rondes. Les rencontres se déroulent le 3^{ème} samedi de chaque mois peu compatible avec des parties à cadence officielle. Il a donc été de jouer en cadence semi rapide qui permet de jouer deux parties dans l'après-midi.

Le départage entre les exaequo se fait sur le nombre de victoires puis le résultat entre les deux joueurs puis au Sonnebon Berger.

1ère ronde :

Dominique THINEY – Caroline VILBERT 2-0

Dominique place une combinaison amenée par le jeu passif de Caroline.

Gianny MBENZA – Wilfried DEHESDIN 2-0

Notre nouveau venu au damier place une combinaison en milieu de partie . Alors que la partie est plutôt équilibrée. Il concrétise ensuite dans un final technique qui confirme sa force damique .

Mickael CARTON – Patrick CARTON 2-0

Mickael prend un marchand de bois en début de partie. Il lui suffit d'attendre .

Gerard FONTIER – Georges PLAISANT 0-2

1^{ère} surprise de ce championnat Gerard laisse une combinaison dès le début de la partie.

2ème ronde :

Caroline VILBERT - Gianni MBENZA 0-2

Caroline a donné du fil à retordre à son adversaire. Ce dernier avouera avoir joué en défense un peu contre nature. Caroline avait la remise au bout des ongles !

Wilfried DEHESDIN - Gerard FONTIER 0-2

Gerard exploite l'aile gauche mal développée de Wilfried.

Patrick CARTON - Georges PLAISANT 1-1

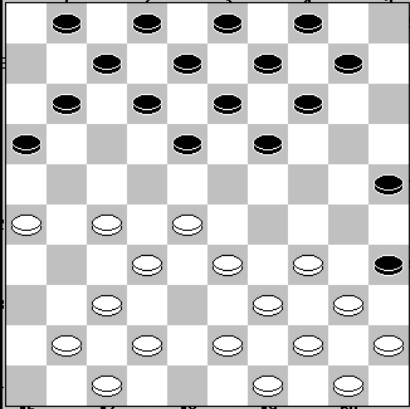
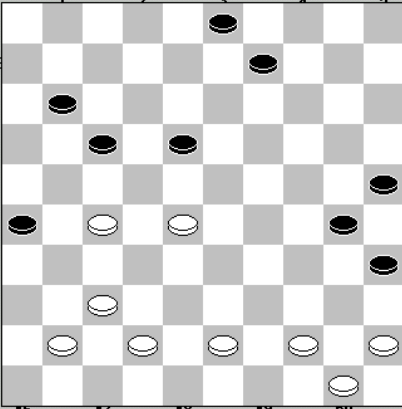
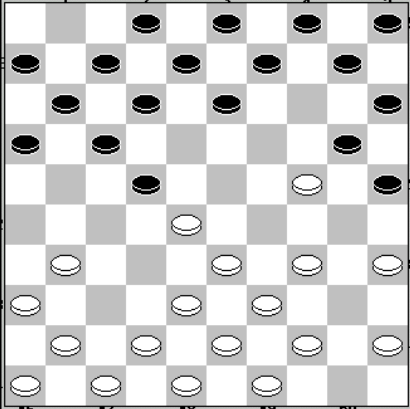
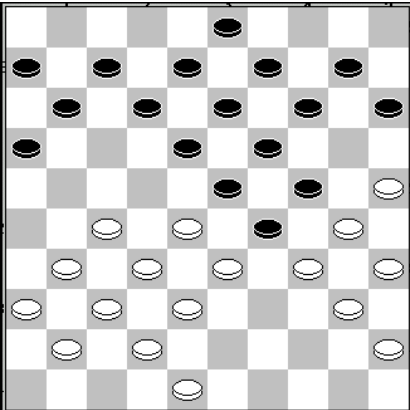
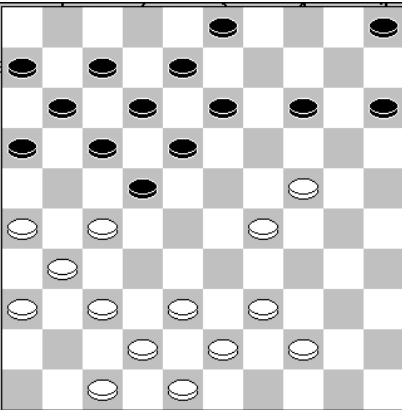
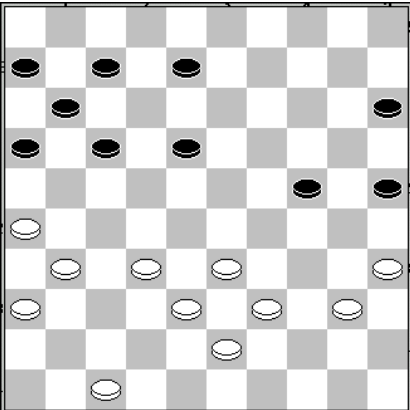
Excellent résultat de Patrick . Les deux joueurs en manque de temps en fin de partie s'accordent pour la remise alors que sur le damier Georges avait un avantage gagnant.

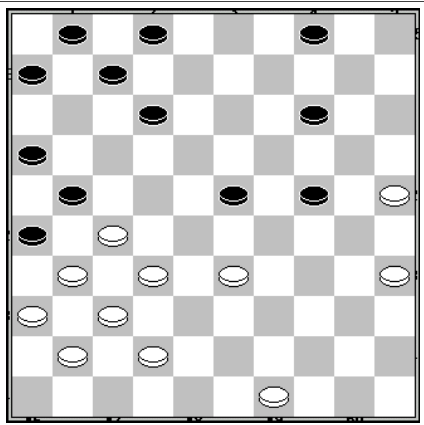
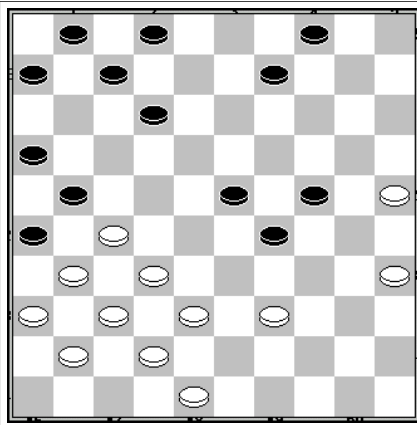
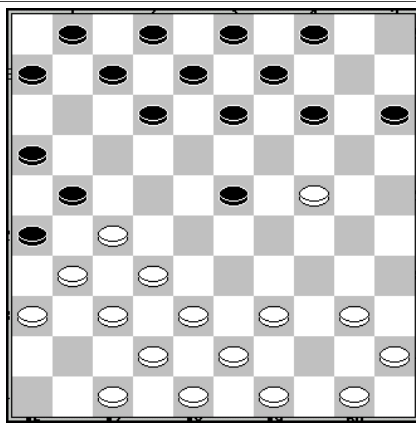
Mickael CARTON - Dominique THINEY 1-1

Une partie stratégique . Le nœud de la partie se situe aux 38^{ème} temps. La montée Ghesteim de Mickael est la meilleure option pour les blancs. Et la réponse Des noirs paraît la plus appropriée. Au 48^{ème} temps les deux joueurs avancent à dame. Mickael propose la remise acceptée par Dominique . Il reste deux minutes à la pendule pour Mickael contre cinq minutes pour Dominique. Gianni fera remarquer que 26-31 offrait des chances de gain pour les noirs. L'analyse ne donne que

l'égalité sauf erreur.

Parties commentées sous forme de diagrammes

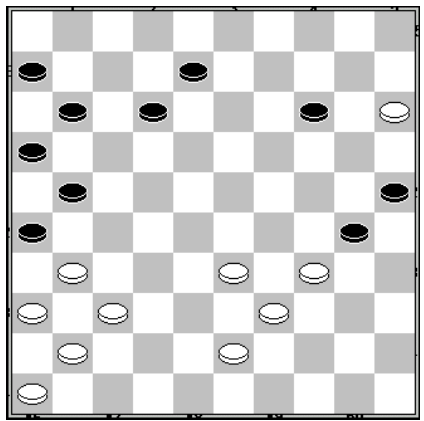
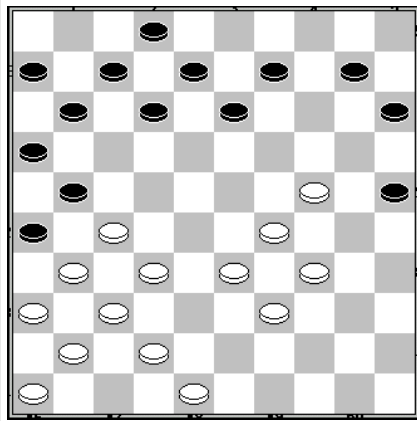
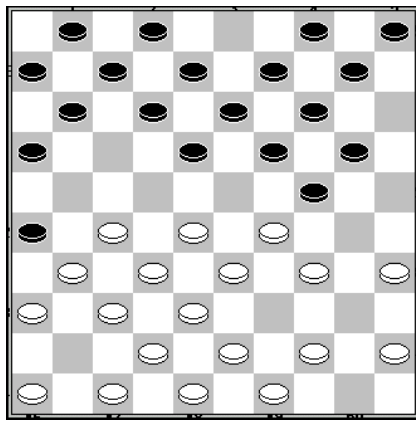
<p>Gianny MBENZA – Wilfried DEHESDIN Les noirs peuvent ils joué 14-20 ? Dg1</p>	<p>Les blancs exécutent la combinaison . Deux temps , dame à 4</p>	<p>Gerard FONTIER – Georges PLAISANT Les noirs ont attaqué par 14-20. La réponse 44-40 de Gerard est fautive. Pourquoi ?</p>
		
<p>Dominique THINEY – Caroline VILBERT Les noirs ont joué 4-10 ? Les blancs profitent de la faiblesse 14. Dg4</p>	<p>Mickael CARTON – Patrick CARTON exploitation du marchand de bois. Patrick joue 14-19 ? 14-20 aurait il été possible ? 3-9 était le bon coup . Pourquoi ?</p>	<p>Les noirs ont joué 12-18 laissant un coup de dame en 2 non exécuté par Mickael. Un oubli ?</p>
		
<p>Wilfried DEHESDIN - Gerard FONTIER Wilfried s'est laissé enchaîner son aile gauche. Le pion blanc 24 est isolé. Ce n'est qu'une question de temps de concrétiser ces faiblesses. Dg 7</p>	<p>Dans cette position très avantageuse aux noirs ceux ci ne se précipitent pas. Pourquoi n'ont ils pas joué 23-28 ?</p>	<p>Il est temps de finir la partie. Comment exploiter la faiblesse en 37 ?</p>



Caroline VILBERT - Gianni MBENZA
50-44 sans craindre la combinaison à dame.
Dg10

Trait aux noirs . Peut on jouer 12-18 ?

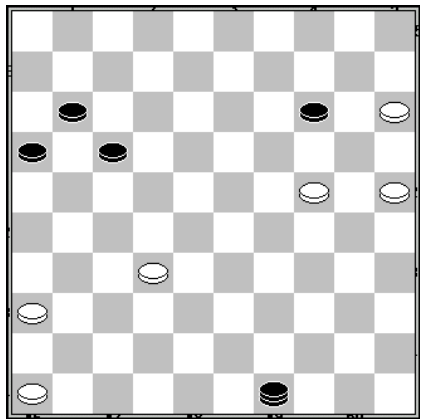
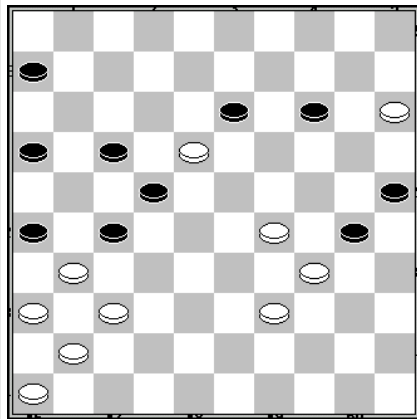
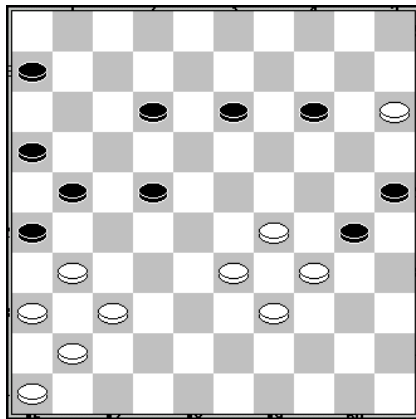
Trait aux blancs : 43-38 ? faute stratégique



Trait aux blancs : quelle variante a échappé aux deux protagonistes ? Avantage blanc.
Dg 13

La suite jouée par les noirs donnent l'égalité.

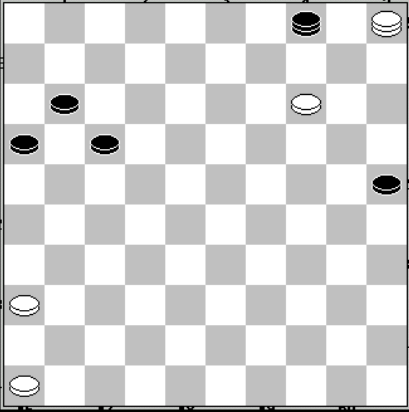
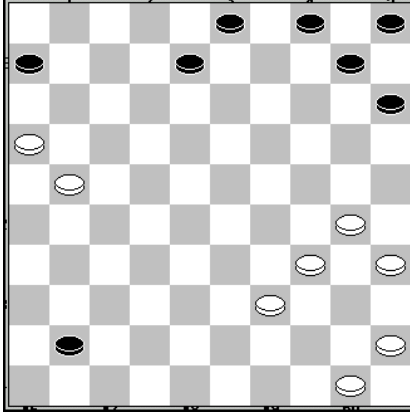
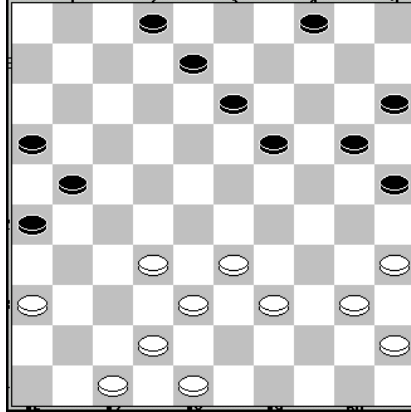
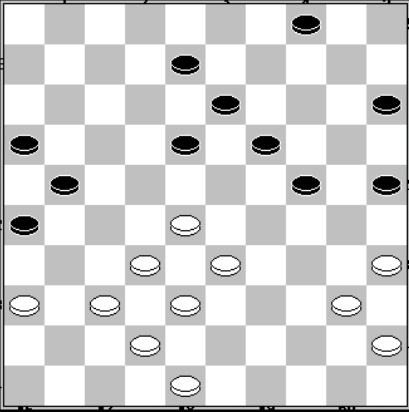
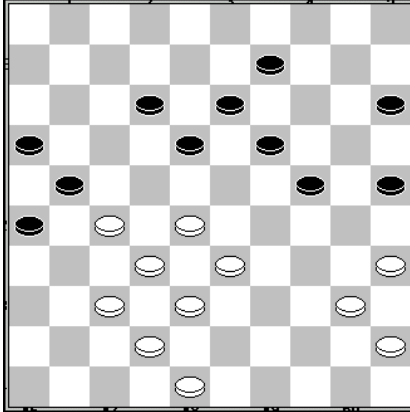
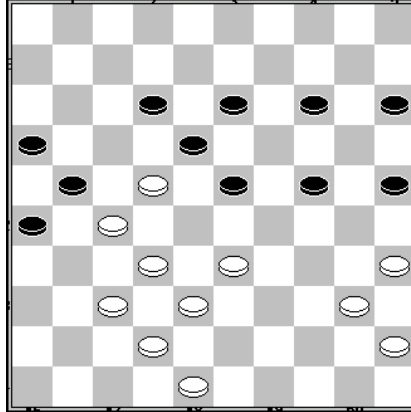
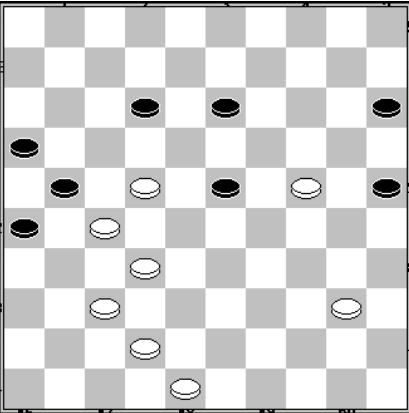
Là encore les blancs annulent facilement.



Comment passer une deuxième dame ? Avec remise à la clé.
Dg 16 :

Patrick CARTON - Georges PLAISANT
La partie est gagnée par les noirs . Aucun inconvénient à

Mickael CARTON - Dominique THINEY
13-18 serait fautif,

	damer en 46. Mais les deux joueurs se sont accordés pour la remise par manque de temps.	
		
<p>Les blancs ont joué 39-33. Quelle menace les noirs doivent ils éviter ? Dg19</p>	<p>Les noirs ont jugé que 12-17 conduisait rapidement à la remise.</p>	<p>Le moment crucial de la partie ! Après la montée Ghestem des blancs 19-23 ! Les blancs optent pour le 2x2 en 29.</p>
		
<p>Trait aux noirs : Que jouez vous ? Dg22</p>		
		
<p>Solutions :</p>		
<p>Dg 1 : 14-19 ? 27-22 18x29</p>	<p>Dg2 :</p>	<p>Dg 3 :</p>

34x5 dame reprise contre un pion 13-19 x 17-22 x 11x22 B+1	28-22 x 37-31 26x39 44x4	Sur 44-40 20x29 a) 33x24 ? 18X39 perd un pion b) 34x23 ?? suit comme dans la partie 25-30 x 13-29 x 22x35 !! N+ il était possible de répondre 33-28 ou 45-40.
Dg 4 : 25-20 x 27-21 x 31x22 x 32x21 23x43 34x5 48x19 13x24 . Dans la partie les blancs ont pris 40x20 15x24 48x39 . Non vu par les deux joueurs !!	Dg 5 : 14-20 laisse le coup de dame classique 27-21 x 24-19 13x33 39x28 x 31x2 B+ Après 3-9 les blancs doivent éviter le 3 pour 3 17-21 x 18-22 x 12x41 = Le coup 39-33 donne une dame aux noirs après 16-21 x 22-27 x 17x50.	Dg 6 : Sur 26-21 17x28 33x2 temps de repos 7-12 2x30 25 x45 !!
Dg7 : Les noirs ne viennent jamais en 18 afin d'éviter le pionnage libérateur 27-22 18x27 31x22	Dg8 : 23-28 32x34 21x43 34-30 ! 43x34 30x39 redonne de l'espoir aux blancs.	Dg9 : Il suffit de faire sauter le pion 32 : 24-29 x 23-28 32x23 21x32 37x28 26x46 dame et +
Dg10 : 24-30 x 14-20 x 19x50 dame prise de suite =	Dg 11 : 12-18 ? laisse un coup de dame 24-19 13x24 29x20 25x14 meilleur 32-27 21x23 37-32 26x28 33x4 !!	Dg12 : 43-38 faute stratégique . Les blancs suppriment leur possibilité de pionnage 31-27 21x32 37x28 suivi du second pionnage en avant 36-31 26x37 41x32 . Avancé vers le centre avantageuse .
Dg 13 : 31-27 ! 22x42 41-37 42x31 36x27 21x32 33-28 32x23 29x20 25x14 34x25 et les blancs sont très bien.	Dg14 : 6-11 18x20 25x14 34x25 27-32 37x28 22x44 41x32 comme dans la partie.	Dg15 : 24-30 ! 48x27 20x14 27x4 36-31 ! 4x36 15-10 égalité
Dg16 : 36-31 4x36 46-41 36x47 14-9 deux dames !! égalité	Dg17 : rien empêche 46-41 !!	Dg18 : 13-18 ?? 36-31 26x28 33x24 20x29 39-34 et B+ 1 et +
Dg19 : 28-23 x 38-33 x 32x3 dame	Dg 20 : 12-17 permet 28-22 17x39 38-33 39-28 32x3 21x41 42-37 41x32 Les blancs ont une dame. Les noirs ont l'avantage numérique. L'attaque 3-14 laisse la prise de la dame .	Dg21 : l'autre suite 33-28 14-29 40-34 24-30 35x24 19x39 28x17 21x12 22x13 39-44 45-40 44x35 donne un final incertain.
Dg 22 : Ici les noirs ont choisi pour le passage à dame 13-18 22x13 23-28 32x23 21x41 42-37 41x32 48-42		