

Le Jeu de Dames International

20 pions contre 20 pions placés sur les cases foncées d'un damier de 100 cases

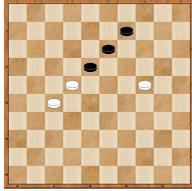
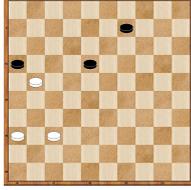
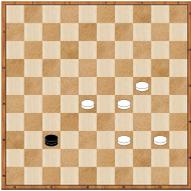
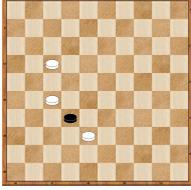
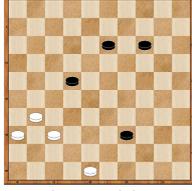
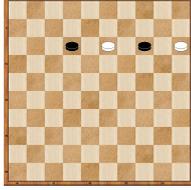
GAIN

**Elimination de tous les pions
adverses**

**Blocage
Trait Obligatoire**

	Déplacement	Prise
Pion	Avance d'une case en diagonale Ne recule jamais	- Obligatoire en avant et / ou en arrière
Promotion <i>devient dame quand il s'arrête sur la 10^{ème} rangée</i>		- Majoritaire Obligatoire
Dame	sur tout la longueur de la diagonale	- ramassage à la fin de la rafle - jamais deux fois sur la même pièce lors d'une prise multiple

Stratégie	Tactique - combinaisons
<ul style="list-style-type: none"> - Formations de pionnage - Contrôle des cases clés 	<p>Deux principes</p> <p>Construire Percer</p>
	<p>Trois outils</p> <p>Prise majoritaire Temps de repos Envoi à dame</p>
	<p>Une arme absolue</p> <p>Gambit</p>

Trait Obligatoire	Construire	Percer	Temps de repos
 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>
<p><i>ramassage à la fin de la rafle ; pas deux fois sur le même pion</i></p>	<p>Prise majoritaire</p>	<p>Envoi à dame</p>	<p>Gambit</p>
 <p>Trait aux noirs</p>	 <p>Trait aux noirs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>