

# Le Jeu de Dames International

20 pions contre 20 pions placés sur les cases foncées d'un damier de 100 cases

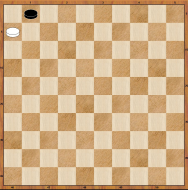
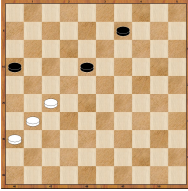
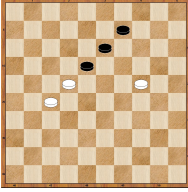
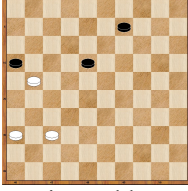
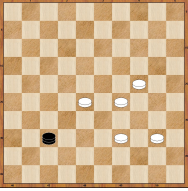
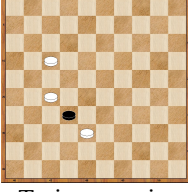
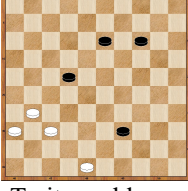
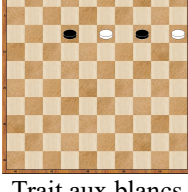
## GAIN

**Elimination de tous les pions  
adverses**

**Blocage  
Trait Obligatoire**

	Déplacement	Prise
<b>Pion</b>	Avance d'une case en diagonale <b>Ne recule jamais</b>	- <b>Obligatoire</b> en avant et / ou en arrière
Promotion <i>devient dame quand il s'arrête sur la 10<sup>ème</sup> rangée</i>		- <b>Majoritaire Obligatoire</b>
<b>Dame</b>	sur tout la longueur de la diagonale	- ramassage à la fin de la rafle - jamais deux fois sur la même pièce lors d'une prise multiple

Stratégie	Tactique - combinaisons
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formations de pionnage</li> <li>- Contrôle des cases clés</li> </ul>	<p>Deux principes</p> <p><b>Construire</b>                      <b>Percer</b></p>
	<p>Trois outils</p> <p><b>Prise majoritaire</b>              <b>Temps de repos</b>              <b>Envoi à dame</b></p>
	<p>Une arme absolue</p> <p><b>Gambit</b></p>

Trait Obligatoire	Construire	Percer	Temps de repos
 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>
<p><i>ramassage à la fin de la rafle ; pas deux fois sur le même pion</i></p>	<p><b>Prise majoritaire</b></p>	<p><b>Envoi à dame</b></p>	<p><b>Gambit</b></p>
 <p>Trait aux noirs</p>	 <p>Trait aux noirs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>	 <p>Trait aux blancs</p>